**Карта завдань для груп**

| **Шановні читачі з магічними здібностями!**  Перед вами 6 завдань – попрацюйте з ними у своїх гуртожитках.  За правильне виконання кожного завдання одна людина з групи витягує одну літеру, яку потрібно покласти в конверт, позначений символом вашого будинку.  Про виконання кожного завдання звітуйте керівнику гри для перевірки.  Коли зберете всі літери, складіть із них пароль – це і буде місце, де захована золота свічка, знахідка якої завершить наш магічний турнір.  **Щасти вам!** |
| --- |
| **Секрети палички**  Намалюйте паличку на аркуші паперу, а потім визначте 3 складники, які ви вкладете в неї, і її розмір.  Подумайте: людину з якими якостями вибере ця паличка? Коротко опишіть або намалюйте її.  Зовнішній вигляд:  Складники:  Розмір:  Риси власника: |
| **Наклади закляття**  У Гоґвортсі ніхто не носить ключів, бо замки відчиняє закляття *Алогомора*, ніхто також не майструє, бо закляття *Репаро* досить, щоб полагодити зламане обладнання, а закляття *Експекто Патронум* служить для захисту від світового зла.  Поміркуйте, які заклинання ви вважаєте корисними у повсякденному житті. Складіть свої два заклинання (не з книжки чи фільму), напишіть формули, які потрібно вимовити, і поясніть, у чому полягає їхня сила.  Закляття 1  Формула –  Колір світла –  Ефект дії –  Закляття 2  Формула -  Колір світла -  Ефект дії – |
| **Місце для всіх**  Допоможіть Гаррі подискутувати з Драко Мелфоєм і знайти три причини, чому школа повинна приймати не тільки чарівників з покоління в покоління, а й іноземних маґлів.  1)  2)  3) |
| **Магічне розшифрування**  Дайте відповідь на зашифроване запитання.  Ключ до цього шифру – слово ГАДЕРИПОЛУКІ, розділене на склади:  ГА – ДЕ – РИ – ПО – ЛУ – КІ  Шифрування полягає у заміні літер у зашифрованих словах. Якщо в слові є буква “Г”, дивимося на ключ і замінюємо її на букву “A”, якщо “І” – замінюємо на “К”, і навпаки. Літери, яких немає в ключі, залишаємо без змін.  Питання  **НГЗВГ СТИГВР, ЯІЛ УЮБРТЬ ІПЖДН З ВГС**  **--------------------------------------** |
| **Рóзчини на всі смаки**  Завдання на розвиток відчуття смаку. Перед вами 5 стаканчиків зі смаковими розчинами – вони пронумеровані від 1 до 5. Виберіть 5 представників, закрийте їм очі. Кожен вибирає пронумерований розчин і має впізнати та назвати смак.  Запишіть результати один за одним і передайте їх на перевірку.  1 –  2 –  3 –  4 –  5 – |
| **Варіння еліксирів**  Що вийде, якщо до подрібненого кореня аїру додати настоянку полину? Звичайно ж, снодійне! Снодійний еліксир такої сили, що його називають відваром живої смерті.  Зваріть еліксир з інгредієнтів, доступних тут. Придумайте назви для інгредієнтів, дайте зіллю назву й опишіть його призначення.  Наклейте на банку етикетку з відповідною інформацією.  Складники:  Назва:  Застосування: |